|  |  |
| --- | --- |
|  | **C:\Users\Marta Susana\Documents\coisas da Marta, edições,\imagens esticadas  para a tia Dora\logotipo.png Português**  Nome:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Ano/Turma: \_\_\_\_\_ |

Encontro com a minha turma...

* Participa neste jogo. Vê se os teus colegas do ano anterior te reconhecem e se os novos conseguem descobrir quem és.

## Anúncios de graça



Sou muito sábio e tenho uma cara simpática. Agora uso óculos e tenho chapéu na cabeça. Gosto muito de ler e de aprender. Toda a gente sabe que pode contar sempre com a minha inteligência e boa disposição. Eu sou o ...

*(SOLUÇÃO: Mocho Bonifácio)*

Regras do jogo:

**1 - Cada aluno escreve, numa folha solta, um pequeno anúncio em que se dá a conhecer, fornecendo pistas que ajudem à sua identificação.**

* **Os anúncios devem ser escritos com letra legível e ilustrados.**
* **As pistas devem permitir uma fácil identificação do autor.**
* **Os anúncios não devem ser assinados.**
* **Só devem escrever o vosso nome no verso ( atrás) da folha.**

**2 – Todas as folhas são dobradas e recolhidas.**

**3 - Um a um, seguindo a ordem por que estão sentados, todos os alunos retiram um anúncio e lêem-no em voz alta para toda a turma.**

**4- Quando alguém considera que identificou o colega, levanta a mão e só responde quando solicitado pela professora.**

**5 - O aluno que está a ler vira a folha e verifica se a resposta está correta.**